



REGULAMENTO/PLANO DE OPERAÇÃO DA PROMOÇÃO

LigaVip

CERTIFICADO DE AUTORIZAÇÃO SPA/ME Nº 03.040117/2025

1 - EMPRESAS PROMOTORAS:

1.1 - Empresa Mandatária:

Razão Social: BETTER COLLECTIVE BRASIL LTDA

Endereço: ATAULFO DE PAIVA Número: 00204 Complemento: SALAS 1.201 1.202 1.203 1.204 1.205

Bairro: LEBLON Município: RIO DE JANEIRO UF: RJ CEP:22440-033

CNPJ/MF nº: 48.211.753/0001-72

2 - MODALIDADE DA PROMOÇÃO:

Concurso

3 - ÁREA DE ABRANGÊNCIA:

Todo o território nacional.

4 - PERÍODO DA PROMOÇÃO:

22/03/2025 a 30/07/2025

5 - PERÍODO DE PARTICIPAÇÃO:

22/03/2025 a 13/07/2025

6 - CRITÉRIO DE PARTICIPAÇÃO:

O Big 5 e o Single Game Survivor são jogos de previsão online que visam proporcionar entretenimento e lazer a todos os seus usuários.

O Big 5 é um jogo de previsão com uma tabela de classificação ao vivo, no qual os participantes devem prever os resultados corretos de 5 jogos para ganhar pontos.

O Single Game Survivor (SGS) é um jogo de previsão cujo objetivo é obter as respostas corretas para um conjunto de perguntas em um único evento e escolher corretamente os “primeiros”, “maiores” ou “últimos” acontecimentos do jogo.

Essa promoção é exclusiva para usuários dos jogos Big 5 e Single Game Survivor cujas perguntas estejam relacionadas à temporada 2025 do Campeonato Brasileiro Série-A e do Mundial de Clubes de 2025.

Os participantes participarão de 1 (um) jogo Big 5 e de 2 (dois) Single Game Survivors por semana. Os participantes podem se inscrever para jogar os dois jogos ao mesmo tempo. Não é obrigatório jogar ambos os jogos (Big 5 e SGS), mas apenas um deles, para adquirir pontos (XP) e concorrer a prêmios semanais e especiais.

Ganhando Pontos (“XP”) e como ganhar os prêmios semanais e especiais

1. Você compete para ganhar pontos chamados XP.
2. Ao ganhar XP você pode subir nas tabelas de classificação semanais e especiais e ganhar prêmios em cada uma delas se tiver a melhor classificação.
3. Os jogadores com a maior quantidade de pontos ganham os prêmios semanais e especiais.
4. O XP é reiniciado toda semana para a premiação semanal e é acumulado durante o período especial para a premiação especial antes de ser reiniciado.
5. O XP pode ser obtido de diversas maneiras:
 - Entrando nos Jogos Big 5
 - Ranking nos Jogos Big 5 - as melhores previsões ganham mais pontos
 - Entrando nos Single Game Survivors
 - Ranking nos Single Game Survivors - quanto mais tempo você sobreviver, mais pontos ganhará
 - Indicando amigos

Indicando Amigos:

Em cada jogo, você pode indicar até dois amigos.

Cada amigo indicado deve se inscrever e inserir seu código de indicação ao confirmar as escolhas de jogo. Os amigos indicados não podem ter uma conta existente anteriormente à indicação.

Se um amigo indicado se inscrever mas não entrar no jogo, você não receberá sua recompensa.

Você ganhará 25 XP para cada indicação bem-sucedida. Além disso, você e seu amigo receberão uma entrada extra no jogo. No caso de utilização da entrada extra, a entrada, a entrada que obtiver o XP mais alto contará para os prêmios semanais e especiais. Por exemplo, se a primeira entrada tiver 1.580 XP e a segunda 1.480 XP, a primeira entrada será considerada para os prêmios. **Importante:** Se você não fizer suas seleções na sua entrada extra no jogo antes de o jogo começar, o sistema fará automaticamente seleções aleatórias para você.

Atenção:

Observe que os jogos Big 5 e Single Game Survivor fazem parte da série de jogos LigaVip (“LigaVip Games”), que são oferecidos a você no Brasil pela Better Collective Brasil Ltda. (“Better Collective”, “nós”, “nos” ou “nosso”).

Os termos de serviço a seguir (“Termos”) estabelecem a base sobre a qual você tem permissão para acessar e usar o LigaVip Games, que podem ser acessados por meio do site br.bolavip.com (o “Site”) e do aplicativo LigaVip (o “Aplicativo”) (em conjunto, o “Serviço”). Observe que, além destes Termos, cada jogo dentro do LigaVip Games tem suas próprias regras que explicam como cada jogo funciona (“Regras do Jogo”). As Regras dos Jogos do Big 5 e do Single Game Survivor estão detalhadas abaixo.

Se você não concorda com estes Termos, então não deve criar uma conta conosco ou utilizar algum de nossos Serviços.

Qualquer referência a “você”, “seu” ou “cliente” refere-se a qualquer pessoa que seja um cliente registrado e que use nossos Serviços.

SEU USO DO SERVIÇO

Ao abrir uma conta com a Better Collective (uma “Conta”) e/ou usar nosso Serviço, você confirma e concorda que:

- Você tem pelo menos 18 anos de idade.
- Você não fará apostas em jogos em nome de, ou para o benefício de, terceiros.
- Você tem capacidade legal.
- Se estiver ligado a qualquer organização esportiva profissional, seja como concorrente, funcionário ou de outra forma, você não usará os Serviços em violação às regras ou regulamentos aplicáveis da autoridade ou órgão regulador esportivo relevante. Você não está impedido de usar nossos Serviços de nenhuma forma, inclusive de acordo com seu contrato de trabalho ou com as leis do seu país de residência.
- Você ainda não tem uma Conta e não tentará registrar mais de uma Conta.
- Você deverá cumprir todas as leis aplicáveis e não deverá usar o Serviço para qualquer finalidade que possa ser difamatória, abusiva, obscena, ilegal, de natureza racista, sexista ou outra natureza discriminatória que possa causar ofensa.
- Você não deverá interferir nem interromper o Serviço ou quaisquer servidores ou redes conectados ao Serviço, inclusive por meio da transmissão de worms, vírus, malware, spyware ou qualquer outro código de natureza destrutiva, maliciosa ou perturbadora. Você não pode injetar conteúdo ou código, nem alterar ou interferir de outra forma na maneira como qualquer página do Serviço é renderizada ou exibida em seu navegador ou dispositivo.
- Você é responsável pelo pagamento de todo e qualquer imposto em sua jurisdição associado ao uso do nosso Serviço. Você deverá utilizar o Serviço somente para seu uso pessoal e não para uso comercial.

REGISTRO DE CONTA: Para abrir uma Conta, você precisará nos fornecer determinadas informações pessoais ao se inscrever, incluindo seu nome completo, endereço de e-mail e número de telefone, além de definir um nome de usuário. Precisaremos verificar suas informações pessoais antes que você possa fazer entradas em jogos.

Se não conseguirmos verificar seus dados com nossas agências terceirizadas, poderemos solicitar que você envie um comprovante de identidade. Um documento de identificação válido com foto e data de nascimento (como uma cópia válida do seu passaporte, carteira de motorista ou outro documento de identificação oficial do governo) será suficiente para verificar a sua idade e identidade.

Você garante que os dados pessoais que nos fornecer ao abrir sua Conta são precisos, completos e corretos. Se você não nos fornecer detalhes precisos, sua conta poderá ser suspensa e todas as entradas no jogo (e quaisquer ganhos resultantes) poderão ser anuladas.

Informe-nos o mais rápido possível se algum de seus dados pessoais for alterado. Poderá ser solicitado que você forneça documentos que confirmem qualquer alteração e sua conta poderá ser suspensa enquanto verificamos suas novas informações.

Nossa Política de Privacidade rege a forma como tratamos os dados pessoais que coletamos sobre você, processo este que está de acordo com a Lei Geral de Proteção de Dados (Lei nº 13.709/2018).

É estritamente proibido ter mais de uma conta. Se identificarmos que duas ou mais contas são mantidas pela mesma pessoa, a Conta registrada mais recentemente será encerrada. Reservamo-nos o direito de reter quaisquer ganhos que tenham sido obtidos por meio de contas duplicadas.

Os funcionários da Better Collective, bem como seus familiares e amigos, têm permissão para abrir uma conta e usar o Serviço

SEGURANÇA DA CONTA: Seu nome de usuário e senha devem ser mantidos em sigilo. Reservamo-nos o direito de considerar válidas todas as entradas de jogos registradas ou realizadas a partir da sua Conta. Não nos responsabilizaremos por qualquer perda em que você possa incorrer como resultado do acesso de uma pessoa não autorizada à sua Conta, seja de forma fraudulenta ou não. Use a opção “Esqueci Minha Senha” caso tenha perdido ou esquecido os detalhes de sua conta.

REGRAS ESPECÍFICAS PARA O JOGO “BIG 5”

É importante que você leia e compreenda estas Regras do Jogo antes de participar do jogo Big 5 (“Jogo Big 5”). Ao participar do Jogo, você estará concordando que leu e concordou com estas Regras do Jogo. Verifique essas regras, pois elas podem variar de Jogo para Jogo.

ELEGIBILIDADE. Esta Promoção só está aberta para indivíduos que cumpram os seguintes requisitos de elegibilidade descritos nesta seção:

1. Você deve ter 18 anos ou mais e morar no Brasil para jogar cada Jogo.
2. A entrada no jogo é gratuita.
3. O número máximo de entradas que você pode ter em um Jogo é 1 (um), a menos que você tenha usado suas indicações para ganhar entradas extras.
4. Você ganha 50 XP por entrar no jogo. Entradas extras não geram XP adicionais – ou seja, duas entradas geram apenas 50 XP no total.
5. Escolha o resultado correto de cada partida para ganhar pontos. Os resultados menos prováveis lhe renderão mais pontos. Os pontos são baseados nas probabilidades dos resultados, para garantir que o Jogo seja o mais justo possível. As probabilidades para cada partida serão informadas antecipadamente pela Better Collective para que os participantes possam fazer suas previsões em tempo hábil.
6. Escolha “Reforços” que aumentarão sua pontuação. Em cada Jogo, haverá Reforços diferentes.
7. O objetivo do Jogo é acumular o maior número de pontos das partidas selecionadas e Reforços escolhidos para terminar no topo da tabela de classificação.
8. Os resultados são pontuados com base no resultado final da partida, a menos que se trate de partidas de futebol “eliminatórias”. Os resultados referentes a essas partidas estão descritas abaixo.
9. Você está competindo para ganhar XP. Quanto melhor for o seu desempenho, mais XP será alocado para você.

10. Quando o Jogo Big 5 terminar, o XP será concedido com base na sua posição na tabela de classificação (ranking). A partir de uma determinada posição, os jogadores serão agrupados e todos os membros desse grupo receberão o mesmo XP, conforme tabela abaixo:

Ranking	Pontos XP
1° Colocado	2000
2° Colocado	1980
3° Colocado	1960
4° Colocado	1940
5° Colocado	1920
6° Colocado	1900
7° Colocado	1880
8° Colocado	1860
9° Colocado	1840
10° Colocado	1820
11° a 100° Colocados	1810 - 1620, diminuindo 2 pontos a cada posição
101° a 1000° Colocados	1600 para cada participante situado nesta faixa
1001° a 2500° Colocados	1560 para cada participante situado nesta faixa
2501° a 5000° Colocados	1480 para cada participante situado nesta faixa
5001° +	1400 para cada participante situado nesta faixa

- Cada Semana ou Rodada corresponde a um Jogo próprio separado.
- Se uma ou mais das partidas escolhidas forem reprogramadas a qualquer momento até as 23h59 do dia anterior ao início do Jogo, poderemos remover as partidas reprogramadas do Jogo. Nesse caso, faremos o possível para substituir as partidas reprogramadas por novas partidas. Sujeito à Seção “11. Forma de Apuração” abaixo, se a partida for substituída, usaremos sua seleção de “vitória em casa”, “vitória fora” ou “empate” como padrão para a nova partida. O mesmo princípio se aplica aos Reforços: as suas seleções originais serão transferidas para a nova partida (por exemplo, se você escolher um “time visitante” para marcar 1 gol, a sua seleção será transferida para a nova partida).
- Você terá a oportunidade de alterar sua seleção (inclusive para novas partidas e Reforços) até o horário de “Encerramento do Jogo” listado na página Informações do Jogo. É de sua responsabilidade alterar sua seleção, especialmente no caso de substituição de uma partida.
- Se uma partida for reagendada por qualquer motivo no dia ou após o início do Jogo, reservamo-nos o direito de anular essa partida e removê-la do Jogo. Poderemos anular os Reforços e pontuar o Jogo com base apenas nos resultados das partidas restantes. No entanto, se a partida for reagendada para um horário antes do término do Jogo, poderemos não anular essa partida e o Jogo continuará como antes. Entraremos em contato por e-mail para explicar o que aconteceria nessas circunstâncias. Se houver apenas 1 (uma) ou 2 (duas) partidas restantes, reservamo-nos o direito de anular o Jogo completamente. Nesse caso, sua inscrição aparecerá como NULA.

REGRAS ESPECÍFICAS PARA O JOGO “SINGLE GAME SURVIVAL” (SGS):

É importante que você leia e compreenda estas Regras do Jogo antes de participar do Single Game Survivor (“Jogo SGS”). Ao participar do Jogo SGS, você estará concordando que leu e concordou com estas Regras do Jogo.

ELEGIBILIDADE. Esta Promoção só está aberta para indivíduos que cumpram os seguintes requisitos de elegibilidade descritos nesta seção:

- Você deve ter 18 anos ou mais e morar no Brasil para jogar cada Jogo.
- A entrada no Jogo é gratuita.
- O número máximo de entradas que você pode ter em um Jogo é 1 (um), a menos que você tenha usado suas indicações para ganhar entradas extras.
- Você ganha 50 XP por entrar no jogo. Entradas extras não geram XP adicionais – ou seja, duas entradas geram apenas 50 XP no total.
- Você deve escolher uma resposta para cada uma das 8 (oito) perguntas que serão apresentadas pela Better Collective.
- Cada vez que você acerta uma pergunta, você continua no Jogo. Exemplo de pergunta: “Pelo menos 2 escanteios serão cobrados antes dos 20 minutos?” (Sim/Não).
- Se você errar uma pergunta, você perde 1 (uma) vida.
- Se você perder 2 (duas) vidas, você é eliminado do Jogo.
- Para entrar e jogar o Jogo, temos que receber suas seleções em até 15 (quinze) minutos antes do início da partida.
- É possível editar suas seleções a qualquer tempo até 15 (quinze) minutos antes do início da partida.
- Se uma partida for adiada por mais de 48 (quarenta e oito) horas, reservamo-nos o direito de anular o Jogo. Sua inscrição será exibida como NULA.
- Se um único incidente de partida resolver mais de uma pergunta, os participantes eliminados por qualquer uma das perguntas serão eliminados simultaneamente.
- Se você perder a sua segunda vida com uma resposta incorreta a uma pergunta resolvida no intervalo do jogo, não se considera que você sobreviveu até o intervalo (ou seja, alcançou o intervalo). Se você perder a sua segunda vida com uma resposta incorreta a uma pergunta resolvida no apito final da partida, não se considera que você tenha sobrevivido até o tempo integral da partida.

14. O sobrevivente mais longo é o participante que sobreviver ao maior número de perguntas antes de perder as duas vidas.
15. Você está competindo para ganhar XP. Quanto mais tempo você sobreviver, mais XP será alocado para você.
16. Durante o Jogo ao vivo, os valores de XP são exibidos. Esses valores mostrados no Jogo são estimativas provisórias do que você ganhará.
17. Quando o Jogo terminar ("Definição"), o XP será concedido com base em quanto tempo você sobreviver, de acordo com as regras individuais da partida e conforme tabela abaixo:

Ranking	Pontos XP
Jogador a sobreviver por mais tempo (pode haver mais de um jogador nesta posição)	1000
2° Jogador a sobreviver por mais tempo (pode haver mais de um jogador nesta posição)	970
3° Jogador a sobreviver por mais tempo (pode haver mais de um jogador nesta posição)	940
4° Jogador a sobreviver por mais tempo (pode haver mais de um jogador nesta posição)	910
5° Jogador a sobreviver por mais tempo (pode haver mais de um jogador nesta posição)	880
6° Jogador a sobreviver por mais tempo (pode haver mais de um jogador nesta posição)	850
7° Jogador a sobreviver por mais tempo (pode haver mais de um jogador nesta posição)	820
8° Jogador a sobreviver por mais tempo (pode haver mais de um jogador nesta posição)	790

7 - APURAÇÃO E DESCRIÇÃO DE PRÊMIOS:

PERÍODO DA APURAÇÃO: 30/07/2025 10:00 a 30/07/2025 20:00

PERÍODO DE PARTICIPAÇÃO DA APURAÇÃO: 22/03/2025 00:00 a 13/07/2025 23:59

ENDEREÇO DA APURAÇÃO: Av. Ataulfo de Paiva NÚMERO: 204 COMPLEMENTO: Salas 1201 a 1205 BAIRRO: Leblon

MUNICÍPIO: Rio de Janeiro UF: RJ CEP: 22440-033

LOCAL DA APURAÇÃO: Sede da empresa promotora

PRÊMIOS:

Quantidade	Descrição	Valor R\$	Valor Total R\$	Ordem
3	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 1ºs (primeiros) colocados com o melhor desempenho nos períodos especiais do Campeonato Brasileiro (último final de semana de março (dias 29 e 30) até o dia 25 de abril, e último final de semana de Abril (dias 26 e 27) até o dia 06 de junho) e ao final do Mundial de Clubes de 2025 (14 de Junho a 13 de Julho 2025)	3.500,00	10.500,00	1
3	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 2ºs (segundos) colocados com o melhor desempenho nos períodos especiais do Campeonato Brasileiro (último final de semana de março (dias 29 e 30) até o dia 25 de abril, e último final de semana de Abril (dias 26 e 27) até o dia 06 de junho) e ao final do Mundial de Clubes de 2025 (14 de Junho a 13 de Julho 2025)	750,00	2.250,00	2
3	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 3ºs (terceiros) colocados com o melhor desempenho nos períodos especiais do Campeonato Brasileiro (último final de semana de março (dias 29 e 30) até o dia 25 de abril, e último final de semana de Abril (dias 26 e 27) até o dia 06 de junho) e ao final do Mundial de Clubes de 2025 (14 de Junho a 13 de Julho 2025)	450,00	1.350,00	3
3	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 4ºs (quartos) colocados com o melhor desempenho nos períodos especiais do Campeonato Brasileiro (último final de semana de março (dias 29 e 30) até o dia 25 de abril, e último final de semana de Abril (dias 26 e 27) até o dia 06 de junho) e ao final do Mundial de Clubes de 2025 (14 de Junho a 13 de Julho 2025)	300,00	900,00	4
3	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 5ºs (quintos) colocados com o melhor desempenho nos períodos especiais do Campeonato Brasileiro (último final de semana de março (dias 29 e 30) até o dia 25 de abril, e último final de semana de Abril (dias 26 e 27) até o dia 06 de junho) e ao final do Mundial de Clubes de 2025 (14 de Junho a 13 de Julho 2025)	200,00	600,00	5

PERÍODO DA APURAÇÃO: 30/07/2025 10:00 a 30/07/2025 20:00

PERÍODO DE PARTICIPAÇÃO DA APURAÇÃO: 22/03/2025 00:00 a 13/07/2025 23:59

ENDEREÇO DA APURAÇÃO: Av. Ataulfo de Paiva NÚMERO: 204 COMPLEMENTO: Salas 1201 a 1205 BAIRRO: Leblon

MUNICÍPIO: Rio de Janeiro UF: RJ CEP: 22440-033

LOCAL DA APURAÇÃO: Sede da empresa promotora

PRÊMIOS

Quantidade	Descrição	Valor R\$	Valor Total R\$	Ordem
14	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 1ºs (primeiros) colocados com a melhor classificação na premiação semanal do Campeonato Brasileiro e na premiação semanal por rodada do Mundial de Clubes de 2025	500,00	7.000,00	1
14	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 2ºs (segundos) colocados com a melhor classificação na premiação semanal do Campeonato Brasileiro e na premiação semanal por rodada do Mundial de Clubes de 2025	250,00	3.500,00	2
14	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 3ºs (terceiros) colocados com a melhor classificação na premiação semanal do Campeonato Brasileiro e na premiação semanal por rodada do Mundial de Clubes de 2025	200,00	2.800,00	3
14	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 4ºs (quartos) colocados com a melhor classificação na premiação semanal do Campeonato Brasileiro e na premiação semanal por rodada do Mundial de Clubes de 2025	150,00	2.100,00	4
14	Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil para os 5ºs (quintos) colocados com a melhor classificação na premiação semanal do Campeonato Brasileiro e na premiação semanal por rodada do Mundial de Clubes de 2025	100,00	1.400,00	5

8 - PREMIAÇÃO TOTAL:

Quantidade Total de Prêmios	Valor total da Promoção R\$
85	32.400,00

9 - FORMA DE APURAÇÃO:

Regras de Premiação

A premiação ocorrerá durante o período compreendido entre a **estreia do Campeonato Brasileiro de Futebol da Série A, em 29 de março, e o final do Mundial de Clubes de 2025, em 13 de julho de 2025.**

Premiação Semanal durante a vigência do Campeonato Brasileiro - de 29 de Março a 12 de Junho.

Serão concedidos **prêmios semanais** para os **5 melhores participantes durante 10 semanas**, distribuídos da seguinte maneira:

- **1º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$500,00** (quinhentos reais)
- **2º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$250,00** (duzentos e cinquenta reais)
- **3º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$200,00** (duzentos reais)
- **4º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$150,00** (cento e cinquenta reais)
- **5º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$100,00** (cem reais)

Premiação Especial – Melhor Desempenho do Período

Além dos prêmios semanais, serão concedidos **prêmios especiais** aos participantes com **melhor desempenho** nos períodos determinados abaixo:

Primeiro prêmio– Considerando o desempenho do **último final de semana de março (dias 29 e 30)** até o dia **25 de abril**, os 5 melhores serão premiados da seguinte forma:

- **1º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$3.500,00** (três mil e quinhentos reais)
- **2º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$750,00** (setecentos e cinquenta reais)
- **3º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$450,00** (quatrocentos e cinquenta reais)
- **4º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$300,00** (trezentos reais)
- **5º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$200,00** (duzentos reais)

Segundo prêmio – Considerando o desempenho do **último final de semana de Abril (dias 26 e 27)** até o dia **06 de junho**, os 5 melhores serão premiados da seguinte forma:

- **1º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$3.500,00** (três mil e quinhentos reais)
- **2º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$750,00** (setecentos e cinquenta reais)
- **3º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$450,00** (quatrocentos e cinquenta reais)
- **4º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$300,00** (trezentos reais)
- **5º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$200,00** (duzentos reais)

Premiação Durante o Mundial de Clubes de 2025 (14 de Junho a 13 de Julho 2025)

Durante o **Mundial de Clubes de 2025**, a premiação será ajustada, com prêmios por rodada, contemplando **quatro rodadas do torneio**, conforme determinado pela Promotora. Os 5 melhores participantes de cada rodada serão premiados da seguinte forma:

- **1º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$500,00** (quinhentos reais)
- **2º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$250,00** (duzentos e cinquenta reais)
- **3º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$200,00** (duzentos reais)
- **4º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$150,00** (cento e cinquenta reais)
- **5º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$100,00** (cem reais)

Prêmio Especial – Melhor do Mundial de Clubes

Ao final do **Mundial de Clubes de 2025**, será concedido um **prêmio especial** ao participante com **melhor desempenho ao longo de toda a competição**. Os 5 melhores participantes serão premiados da seguinte forma:

- **1º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$3.500,00** (três mil e quinhentos reais)
- **2º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$750,00** (setecentos e cinquenta reais)
- **3º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$450,00** (quatrocentos e cinquenta reais)
- **4º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$300,00** (trezentos reais)
- **5º colocado** - Vale-compras nas lojas Centauro no Brasil no valor de **R\$200,00** (duzentos reais)

JOGO BIG 5:

1. Escolha o resultado correto de cada partida para ganhar pontos.
2. Os pontos são marcados com base na probabilidade do resultado de cada partida: quanto menor a probabilidade do resultado, mais pontos você ganha. Isso garante que o jogo seja o mais justo possível.

Exemplo: Palmeiras x Fluminense

Probabilidade do Palmeiras vencer: 60%
Probabilidade de empate: 30%
Probabilidade do Fluminense vencer: 10%

O cálculo dos pontos é $(100 - \text{probabilidade do resultado}) / 2$.

Dando pontos de jogo para cada resultado:

Pontos de vitória do Palmeiras = 20 pontos (cálculo: $(100 - 60\%) / 2$)
Pontos de empate = 35 pontos (cálculo: $(100 - 30\%) / 2$)
Pontos do Fluminense = 45 pontos (cálculo: $(100 - 10\%) / 2$)

A razão pela qual os pontos são divididos por dois é que números menores são mais fáceis de serem entendidos pelos participantes.

3. Escolha "Reforços" que aumentarão sua pontuação. Em cada Jogo, haverá Reforços diferentes, como:

- O Especial: preveja que um time marcará exatamente um gol nas partidas selecionadas.
- O Banqueiro: preveja a vitória de uma equipe por 2 ou mais gols nas partidas selecionadas.

Pontos são marcados baseado na probabilidade de cada time vencer por dois ou mais gols do mesmo modo que no resultado da partida.

Probabilidade do Palmeiras vencer por 2 ou mais gols: 40%
Probabilidade do Fluminense vencer por 2 ou mais gols: 5%

O cálculo dos pontos é $(100 - \text{probabilidade de resultado}) / 8$ para a equipe com maior probabilidade e $(100 - \text{probabilidade de resultado}) / 4$ para a equipe com menor probabilidade.

Dando pontos de "Banqueiro" para cada equipe:

Vitória do Palmeiras por 2 ou mais gols = 8 pontos (cálculo: $100 - 40\% / 8$)
Vitória do Fluminense por 2 ou mais gols = 24 pontos (cálculo: $100 - 5\% / 4$)

O motivo pelo qual os pontos são divididos por 4 e 8 é para garantir que a ponderação geral dos pontos seja justa e que não haja vantagem em escolher os "Banqueiros" de maior probabilidade.

- O Festival de Gols: preveja o jogo com o maior número de gols. Observe que você ganhará pontos para cada gol marcado no jogo selecionado.

Exemplo: 25 pontos são premiados por gol. Se o resultado da partida for 3-1, um total de 100 pontos será obtido.

- O Árbitro: preveja a partida com o maior número de cartões. Observe que você recebe pontos por cada cartão recebido na partida selecionada, independentemente de a partida ter o maior número de cartões ou não; há pontos diferentes para cada tipo: 1º Amarelo, 2º Amarelo ou Vermelho Direto. Os pontos são acumulados para todos os cartões mostrados em um jogo. Por exemplo, se os pontos para o Árbitro forem: +5 pontos para o 1º Amarelo, +15 para o 2º Amarelo, +25 para o Vermelho Direto, os quatro cenários a seguir poderão ocorrer:
 - Cenário 1: se um jogador receber apenas um cartão amarelo na partida selecionada, seu total de pontos será aumentado em 5 pontos.
 - Cenário 2: se um jogador receber dois cartões amarelos na partida selecionada, seu total de pontos será aumentado em 15 pontos.
 - Cenário 3: se um jogador receber um cartão amarelo seguido de um cartão vermelho direto na partida selecionada, seu total de pontos será aumentado em 30 pontos.
 - Cenário 4: se um jogador receber um cartão vermelho direto na partida selecionada, seu total de pontos será aumentado em 25 pontos.

Observe que (para todos os “Reforços”) se mais de um time ou partida preencher os critérios acima (por exemplo, se dois times marcarem apenas um gol; ou três times vencerem por 2 ou mais gols; ou se o maior número de gols for marcados em vários jogos), os pontos serão concedidos a todos os participantes que selecionaram esses times ou jogos. Verifique o Jogo a cada Semana ou Rodada, pois os Reforços e os pontos alocados a cada Reforço podem variar de tempos em tempos. O número de pontos para os “Reforços” de cada Jogo é definido antes de o Jogo entrar no ar e não será alterado durante o Jogo.

4. O objetivo do Jogo é acumular o maior número de pontos dos jogos e Reforços escolhidos para terminar no topo da tabela de classificação.
5. Os resultados são pontuados com base no resultado final da partida, a menos que se trate de partidas de futebol “eliminatórias”. Os resultados dessas partidas serão, portanto, uma escolha entre os seguintes:
 - Equipe que vencer no tempo regulamentar (90 minutos) - esse é o placar após 90 minutos, incluindo o tempo de acréscimo. Isso não inclui prorrogação ou pênaltis.
 - Equipe que vencer na prorrogação - esse é o placar no final da prorrogação. A prorrogação são os dois tempos adicionais de 15 minutos, que são jogados se a partida terminar empatada no tempo regulamentar (90 minutos). Isso inclui qualquer tempo de acréscimo jogado como parte da prorrogação.
 - Equipe que vencer nos Pênaltis - esse é o placar após a disputa de pênaltis, que ocorre quando os times empatam após o tempo regulamentar (90 minutos) e a prorrogação.

Observe que, nas partidas de futebol “eliminatórias”, será solicitado que você escolha um dos três resultados acima e serão concedidos pontos diferentes para cada um deles. Para todos os Reforços (exceto o Árbitro) em partidas de futebol “eliminatórias”, todos os eventos dentro do tempo regulamentar (90 minutos), prorrogação e tempo de acréscimos contam para a sua pontuação. Apenas para o Árbitro, todos os cartões mostrados durante toda a partida (tempo regulamentar, prorrogação e cobranças de pênaltis) contam para a sua pontuação. Sua pontuação no final da partida é definitiva. Não concedemos pontos retroativos (por exemplo, se um cartão vermelho for anulado após uma revisão do painel, você não receberá nenhum ponto retroativo).

6. Você está competindo para ganhar XP. Quanto mais alta for sua classificação, mais XP será alocado para você.
7. Quando o Jogo terminar, o XP será concedido com base na sua posição na tabela de classificação (ranking), conforme tabela apresentada na Seção “Regras Específicas para o Jogo Big 5” acima.
8. Se várias participações empatarem em uma posição na tabela de classificação, aplicam-se as regras de “dead heat”, o que significa que dividiremos os XP proporcionalmente entre todas as posições que compõem o empate (a menos que você esteja empatado na última posição elegível - veja abaixo).
9. No caso de empate na última posição de prêmio elegível, a sua posição na tabela de classificação será determinada por um desempate. O desempate será decidido pelo jogador que tiver entrado no jogo primeiro.
10. Cada Semana ou Rodada corresponde a um Jogo próprio separado.
11. Se uma ou mais das partidas escolhidas forem reagendadas a qualquer momento até as 23h59 do dia anterior ao início do Jogo, poderemos remover as partidas reagendadas do Jogo. Nesse caso, faremos o possível para substituir as partidas reprogramadas por novas partidas. Sujeito à Seção “11. Forma de Apuração” abaixo, se a partida for substituída, usaremos sua seleção de “vitória em casa”, “vitória fora” ou “empate” como padrão para a nova partida. O mesmo princípio se aplica aos Reforços: as suas seleções originais serão transferidas para a nova partida (por exemplo, se você escolher um “time visitante” para marcar 1 gol, a sua seleção será transferida para a nova partida).
12. Você terá a oportunidade de alterar sua seleção (inclusive para novas partidas e Reforços) até o horário de “Encerramento do Jogo” listado na página Informações do Jogo. É de sua responsabilidade alterar sua seleção, especialmente no caso de substituição de uma partida.
13. Se uma partida for reagendada por qualquer motivo no dia ou após o início do Jogo, reservamo-nos o direito de anular essa partida e removê-la do Jogo. Poderemos anular os Reforços e pontuar o Jogo com base apenas nos resultados das partidas restantes. No entanto, se a partida for reagendada para um horário antes do término do Jogo, poderemos não anular essa partida e o Jogo continuará como antes. Entraremos em contato por e-mail para explicar o que aconteceria nessas circunstâncias. Se houver apenas 1 ou 2 partidas restantes, reservamo-nos o direito de anular o Jogo completamente. Nesse caso, sua inscrição aparecerá como NULA.

JOGO SINGLE GAME SURVIVOR (SGS):

Definição

1. A Definição do Single Game Survivor será determinada pelos horários dos incidentes da partida fornecidos pelos dados da Enetpulse, empresa especializada em fornecimento de dados esportivos (consulte Incidentes da Partida e Dados).
2. Por favor, lembre-se de que o Jogo NÃO termina no apito final da partida. O Jogo termina quando todos os incidentes de partida, progressão, sobrevivência, eliminações e ganhos são resolvidos no que ocorrer primeiro entre:
 - 30 minutos após o fim do Jogo (“Definição”); ou
 - 5 dias após o término do Jogo, se a Better Collective identificar um erro técnico material e/ou omissão.
3. Na Definição, nenhum dado ou atualização adicional é processado, o que significa que todos os incidentes de partida e XP concedidos no Single Game Survivor são finais. Todas as posições finais e XP também são definitivas nesse momento.

Quando o Jogo terminar, o XP será concedido com base em quanto tempo o participante sobreviver, conforme tabela apresentada na Seção “Regras Específicas para o Jogo Single Game Survivor” acima.

Incidentes da Partida e Dados

4. Se um jogador (ou seja, um jogador de futebol) usado em uma das 8 perguntas não estiver incluído na equipe do dia da partida, qualquer participante que o tenha selecionado receberá uma das opções/jogadores restantes de forma aleatória.
5. Os Incidentes de Jogo são determinados usando um feed de dados ao vivo fornecido por um provedor de dados terceirizado, a Enetpulse.
6. O feed de dados específico que alimenta o Jogo é conhecido como feed de dados “Enetpulse sports data API” (<https://enetpulse.com/sports-data-api/>).
7. Não fazemos nenhuma modificação nos dados recebidos da Enetpulse.
8. Não somos responsáveis pelo conteúdo dos dados recebidos da Enetpulse e não nos responsabilizamos por quaisquer erros, omissões ou imprecisões que eles possam conter.
9. Se a Enetpulse enviar informações novas ou atualizadas e/ou a Better Collective identificar um erro técnico, os incidentes de partida e seu impacto na sobrevivência poderão ser atualizados a qualquer momento antes da Definição.

10. Nas partidas "eliminatórias", os incidentes que ocorrem durante a prorrogação são incluídos no Jogo.
11. Nas perguntas relacionadas a jogadores, somente os jogadores listados têm alguma influência no resultado da pergunta. Por exemplo: "Qual destes jogadores será o primeiro a dar dois chutes?" Você sobreviverá se escolher o jogador correto entre as opções para dar dois chutes primeiro. Se outro jogador, que não está listado como uma opção, der dois chutes primeiro, isso não terá nenhuma influência no resultado da pergunta. Se nenhum dos jogadores listados der dois chutes durante a partida, todos os participantes sobreviverão à pergunta.
12. Um pênalti cobrado durante o tempo normal ou a prorrogação conta como um chute e um chute no alvo (se aplicável). Os pênaltis cobrados durante uma disputa de pênaltis não contam como chutes nem como gols. Mas observe a regra 17 relacionada a "Cartões".
13. Chutes que resultam em gols são sempre contados como tendo acontecido antes do gol.
14. Gols anulados não contam como gols nem chutes.
15. Chutes que são bloqueados por qualquer pessoa que não seja o goleiro ou o último defensor são contados como chutes, mas não como chutes a gol.
16. Somente os jogadores da equipe do dia da partida são incluídos nas perguntas relacionadas a cartões amarelos ou vermelhos ("Cartões"). Os cartões dos treinadores ou da equipe de apoio não serão incluídos.
17. Observe que os Cartões concedidos a qualquer momento durante a partida (e/ou antes da Definição) contam para as perguntas relacionadas a Cartões.
18. As decisões tomadas pelo Árbitro Assistente de Vídeo ("VAR") estão incluídas nos dados fornecidos pela Enetpulse. Se o VAR anular uma decisão em campo, isso resultará na atualização ou exclusão de todos os incidentes de partida associados e, possivelmente, de todos os incidentes de partida que ocorreram em uma passagem de jogo que foi anulada pela decisão do VAR.
19. Um exemplo disso pode ser uma decisão do VAR de conceder um pênalti quando o jogo tiver continuado em campo. Quando o árbitro concede o pênalti, todos os incidentes de partida ocorridos entre a infração que levou ao pênalti e a marcação do pênalti pelo árbitro serão excluídos. A exceção a isso seriam os Cartões mostrados nessa passagem de jogo, já que os órgãos governamentais (por exemplo, a CBF) consideram que essa infração é válida independentemente da decisão do VAR.
20. Todos os esforços são feitos para garantir a precisão de todos os dados ao vivo, incidentes de partida e sobrevivência no Jogo. Dada a natureza "Em Jogo" de cada Jogo, pode haver momentos em que os incidentes de jogo relatados pela Enetpulse e/ou pela Better Collective sejam diferentes dos incidentes de jogo interpretados por usuários, veículos de mídia ou outros provedores de dados.
21. Em situações em que os incidentes de jogo em uma partida forem interpretados ou relatados de forma diferente por outros usuários, veículos de mídia ou provedores de dados, a interpretação desses incidentes de jogo, conforme determinado pela Enetpulse na Definição, será final e a Better Collective concederá XP de acordo.
22. Não haverá diálogo ou correspondência em relação aos incidentes de partida relatados pela Better Collective e à sobrevivência ou eliminação dos participantes em relação a eles. Ao jogar o Jogo, você aceita que os incidentes de partida e a sobrevivência ou eliminação concedidos pela Better Collective são finais.

RESULTADO FINAL - CLASSIFICAÇÃO GERAL PARA OS JOGOS "BIG 5" E "SINGLE GAME SURVIVOR"

Os jogadores com o maior número de pontos (XP), considerando a pontuação combinada dos jogos Big 5 e Single Game Survivor, ganham os prêmios semanais e especiais.

A tabela de classificação especial é a soma dos pontos ganhos pelos jogadores durante cada jogo semanal. O XP é reiniciado a cada semana para o prêmio semanal e acumulado a cada período especial para o prêmio especial antes de ser zerado.

Em caso de empate no concurso semanal ou especial, o vencedor será determinado com base no menor tempo médio de entrada em todos os jogos do concurso. Se uma inscrição for enviada e modificada posteriormente, o tempo da última edição será usado no cálculo da média.

10 - CRITÉRIOS DE DESCLASSIFICAÇÃO:

A desclassificação em um dos jogos não causa a desclassificação no outro jogo. Por exemplo, se o participante for eliminado do SGS, ele poderá continuar competindo no Big 5.

Para abrir uma Conta, você precisará nos fornecer determinadas informações pessoais ao se inscrever, incluindo seu nome completo, endereço de e-mail, e data de nascimento. Precisaremos verificar suas informações pessoais antes que você possa fazer entradas em jogos. Se você não nos fornecer detalhes precisos, sua Conta poderá ser suspensa e todas as entradas no jogo (e quaisquer ganhos resultantes) poderão ser anuladas.

SUSPENSÃO E ENCERRAMENTO DE CONTAS: É ilegal para qualquer pessoa menor de 18 anos usar o Serviço. Se descobirmos que você é menor de 18 anos em qualquer momento, todas as taxas de entrada e participações em jogos feitas a partir de sua Conta serão anuladas e sua Conta será encerrada. Seus valores apostados serão devolvidos, mas você não terá direito a qualquer prêmio.

Reservamo-nos o direito de suspender ou encerrar sua Conta a qualquer momento caso você viole os Termos ou as Regras do Jogo.

Se suspeitarmos que você trapaceou, agiu de forma fraudulenta ou houver uma suspeita razoável sobre a integridade de seu comportamento, podemos suspender sua Conta e reter qualquer prêmio, aguardando o resultado de nossa investigação.

Se nenhuma participação em jogo tiver sido feita a partir de sua Conta por um período de 12 (doze) meses, consideraremos sua conta como uma "conta inativa". Podemos contatá-lo para verificar se deseja manter sua Conta aberta. Se não recebermos notícias suas por mais 30 (trinta) dias, reservamo-nos o direito de encerrar sua Conta.

11 - FORMA DE DIVULGAÇÃO DO RESULTADO:

Os vencedores serão notificados por e-mail quando puderem reivindicar seu prêmio dentro de 24 horas após o término do Jogo. Os nomes dos usuários vencedores e respectivos prêmios serão publicados no Site e no Aplicativo.

12 - ENTREGA DOS PRÊMIOS:

Os prêmios serão pagos aos vencedores semanal e especial, em até 30 dias após a data de verificação do vencedor, sem qualquer ônus para os vencedores. Os prêmios serão encaminhados aos vencedores nos endereços de e-mail por eles indicados durante seu cadastramento no Jogo.

Para a entrega dos prêmios, a Better Collective exigirá que os participantes contemplados (i) comprovem seus dados pessoais cadastrados, mediante a apresentação de seu respectivo documento de identificação (CPF, por exemplo) no prazo de 72h (setenta e duas horas), a partir do contato da Better Collective, e (ii) assinem o Recibo de Entrega de Prêmios. A recusa no fornecimento da comprovação dos dados pelo participante ou a ausência dessa informação, por qualquer razão, impossibilitarão a entrega dos prêmios pela Better Collective e o participante será desclassificado.

13 - DISPOSIÇÕES GERAIS:

Poderemos fazer alterações nos Termos de tempos em tempos, inclusive para garantir a conformidade com a legislação aplicável. As alterações relevantes serão notificadas a você por e-mail ou pelo Site. Você deve prestar atenção especial às Regras do Jogo mais recentes disponibilizadas no Site e no Aplicativo. Se tiver alguma preocupação, dúvida ou comentário a estas Regras Oficiais, o Site, o Aplicativo ou os Termos, entre em contato conosco pelo e-mail ligavip@bettercollective.com.

ERROS

Fazemos todos os esforços para garantir que não ocorram erros na administração do Serviço. Entretanto, erros humanos e/ou de sistema podem ocorrer ocasionalmente. Os erros podem incluir o cálculo incorreto dos ganhos, o envio de prêmios incorretos ao(s) vencedor(es) do jogo ou a continuação da aceitação de taxas de inscrição após o término do jogo LigaVip em questão.

Quando ocorrer um erro, tomaremos as medidas apropriadas, que podem incluir entrar em contato com o usuário (quando houver tempo) e oferecer-lhe a opção de cancelar sua inscrição ou anular as escolhas de equipe da semana do jogo.

Você deverá nos notificar se algum prêmio for creditado incorretamente em sua conta. Se isso for feito por nós (um "Prêmio Incorreto"), reservamo-nos o direito de reverter ou tentar recuperar o Prêmio Incorreto.

Assim que suspeitar ou tomar conhecimento de um erro, você deverá interromper imediatamente todas as atividades no Serviço e nos informar, assim que for razoavelmente possível, sobre tal erro ou suspeita de erro.

RESPONSABILIDADE

Concordamos em fornecer o Serviço com habilidade e cuidado razoáveis e conforme descrito nestes Termos. Exceto conforme aqui declarado, o Serviço é fornecido sem garantias adicionais de qualquer tipo. Todas as condições, garantias, declarações e termos implícitos por lei, costume ou de outra forma são excluídos por nós conforme permitido pela lei aplicável. Você reconhece que não podemos garantir que o Serviço: atenderá suas exigências; permanecerá o mesmo (pois podemos alterar o Serviço ou removê-lo completamente); será compatível com todo ou qualquer hardware ou software que você possa usar; estará disponível o tempo todo ou em qualquer momento específico; será preciso, atualizado ou confiável; ou será livre de erros ou livre de vírus, falhas eletrônicas, cavalos de Troia ou outros componentes nocivos e você deve tomar suas próprias precauções.

Você reconhece que não seremos responsáveis por qualquer perda ou dano sofrido por você ou por terceiros que seja causado por (ou resultado de): taxas de entrada perdidas por não ganhar o respectivo Jogo da LigaVip; sua falha em cumprir com estes Termos, as Regras do Jogo e o Jogo Responsável; qualquer ataque de vírus que possa ser rastreado até nosso Serviço (na máxima extensão permitida por lei); erros, falhas ou defeitos técnicos atribuíveis ao nosso Serviço (na máxima extensão permitida por lei); uso indevido ou não autorizado de sua Conta; circunstâncias além de nosso controle razoável; ou corrupção de dados enviados por você para nós, ou por nós para você.

Nada nestes Termos excluirá ou limitará nossa responsabilidade por morte ou lesão pessoal resultante de nossa negligência, por fraude (incluindo declaração fraudulenta) ou qualquer outra responsabilidade que não possa ser excluída por lei.

Não seremos responsáveis perante você em contrato, delito (incluindo negligência), violação de dever legal ou de outra forma por quaisquer perdas especiais, indiretas, punitivas, incidentais ou consequenciais que surjam de ou em relação a estes Termos ou seu uso do Serviço, mesmo que tais perdas sejam previsíveis ou se tivermos sido notificados por você da possibilidade dessa perda. Não seremos responsáveis por quaisquer perdas comerciais e/ou perdas para não-consumidores.

Sujeito aos termos mencionados nesta seção, nossa responsabilidade perante você não excederá em nenhum momento uma quantia igual ao agregado das taxas de entrada pagas por você em relação às quais nossa responsabilidade surgiu.

PROPRIEDADE INTELECTUAL

Todo o design, texto, gráficos, música, som, fotografias, vídeo, a seleção e arranjo destes, compilações de software, código-fonte subjacente, software e todo o material contido e formando qualquer parte do Site e do Aplicativo, incluindo todos os direitos de propriedade intelectual nos "LigaVip Games", logotipos, designs, marcas registradas e outros recursos distintivos de marca dos LigaVip Games estão sujeitos a direitos autorais e outros direitos proprietários que são de propriedade da Better Collective ou usados por nós sob licença de proprietários de direitos de terceiros.

Desde que você mantenha uma conta válida, você pode acessar e usar o Serviço em uma licença não exclusiva, intransferível e revogável para seus próprios fins pessoais, não comerciais e de entretenimento. Na medida em que qualquer material incluído no Site, no Aplicativo ou no Serviço possa ser baixado ou impresso, então uma cópia do material disponibilizado para download pode ser baixada em um único dispositivo apenas (e partes em formato físico podem ser impressas) exclusivamente para seu próprio uso pessoal e não comercial.

Em nenhuma circunstância o uso do Site, Aplicativo ou Serviço lhe concederá qualquer interesse em direitos de propriedade intelectual de propriedade da Better Collective, ou de propriedade de terceiros.

Você não deve copiar, armazenar, publicar, alugar, licenciar, vender, distribuir, alterar, adicionar, deletar, remover ou adulterar qualquer parte do Site ou do Aplicativo incluindo quaisquer direitos de propriedade intelectual afixados ao Site ou ao Aplicativo, qualquer software proprietário que compõe o Site, o Aplicativo e/ou qualquer software disponibilizado para download sem nosso consentimento prévio por escrito.

RECLAMAÇÕES E DISPUTAS

Caso tenha uma preocupação ou reclamação em relação ao nosso Serviço, por favor, entre em contato conosco em ligavip@bettercollective.com em primeira instância. Faremos o possível para resolver qualquer problema levantado em tempo hábil. Qualquer reclamação recebida há mais de 6 (seis) meses da data em que ocorreu o evento ao qual sua reclamação se refere poderá não ser considerada.

LEI APLICÁVEL E JURISDIÇÃO

Estes Termos são regidos e interpretados de acordo com as leis do Brasil. Qualquer disputa ou divergência de qualquer tipo surgida entre nós em conexão com ou decorrente destes Termos estará sujeita à jurisdição exclusiva dos tribunais do Rio de Janeiro.

LINKS PARA WEBSITES DE TERCEIROS

O Serviço pode incluir links para websites de terceiros que são controlados e mantidos por outras partes, o que não constitui um endosso desses sites. Você reconhece e concorda que não somos responsáveis pelo conteúdo ou disponibilidade de tais websites. Recomendamos que você reveja os termos e condições e políticas de privacidade desses sites.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Você não pode ceder ou transferir qualquer um de seus direitos ou obrigações sob estes Termos. Podemos, a qualquer momento e a nosso exclusivo critério, ceder ou transferir qualquer um de nossos direitos ou obrigações sob estes Termos para qualquer membro do nosso grupo (o que significa nossas subsidiárias, nossa empresa controladora última e suas subsidiárias) e/ou para qualquer terceiro em conjunto com a transferência de todo ou parte do nosso negócio e ativos.

O fato de não insistirmos no cumprimento estrito de qualquer uma de suas obrigações ou de não exercermos qualquer dos direitos ou recursos a que temos direito não constituirá uma renúncia a tais direitos ou recursos e não o isentará de cumprir essas obrigações. Uma renúncia nossa a qualquer disposição não constituirá uma renúncia de qualquer violação subsequente dessa disposição.

Cada uma das disposições destes Termos opera separadamente. Se qualquer disposição (ou parte) destes Termos for considerada por qualquer corte ou órgão administrativo de jurisdição competente como inválida, inexecutável ou ilegal, as demais disposições permanecerão em pleno vigor e efeito.

Estes Termos (e qualquer documento mencionado aqui) constituem o acordo completo entre nós e você em relação ao seu uso dos Serviços e substituem e extinguem todos os acordos, promessas, garantias, representações e entendimentos anteriores entre nós, sejam eles escritos ou orais, em relação ao seu objeto.

Exceto se expressamente previsto de outra forma nestes Termos, nenhum terceiro terá quaisquer direitos para fazer cumprir qualquer disposição destes Termos.

Nós e nossos afiliados reservamo-nos o direito de anular, suspender, cancelar ou modificar o Jogo quando for necessário, conforme permitido pela lei aplicável. Podemos também modificar ou retirar qualquer elemento do Jogo por razões além do nosso controle razoável, incluindo, mas não limitado a, greve, bloqueio, disputa trabalhista, doença, caso fortuito, desastre natural, condições climáticas adversas, guerra, tumulto, comoção civil, acidente, preocupação pública com relação a infecção potencial, epidemia ou pandemia, danos maliciosos, incêndio, inundação e/ou tempestade, conformidade com a lei ou ordem governamental, regra, regulamento ou diretriz, avaria de instalação, maquinário ou transporte. Nós e nossos afiliados não nos responsabilizamos por qualquer perda ou dano causado a você como resultado de qualquer uma dessas ocorrências.

Observe que os Termos poderão ser atualizados de tempos em tempos (por exemplo, devido a alterações legais e regulatórias, razões de segurança e mudanças nos nossos Serviços). Nós o informaremos sobre quaisquer atualizações ou alterações publicando uma nova versão dos nossos Termos na página relevante, ou notificando você por e-mail.

Qualquer nova versão dos Termos entrará em vigor 7 dias após sua publicação no Site ou no Aplicativo (ou antes, se exigido por qualquer lei ou regulamento). Seu uso continuado dos Serviços ou do Software após este período será considerado como seu consentimento à nova versão dos Termos. Aconselhamos você a verificar regularmente se há atualizações em nossos Termos.

14 - TERMO DE RESPONSABILIDADE

Poderá participar da promoção qualquer consumidor que preencha os requisitos estipulados no regulamento da campanha autorizada; Os prêmios não poderão ser convertidos em dinheiro;

É vedada a apuração por meio eletrônico;

Os prêmios serão entregues em até 30 dias da data da apuração/sorteio, sem qualquer ônus aos contemplados

Quando o prêmio sorteado, ganho em concurso ou conferido mediante vale-brinde, não for reclamado no prazo de cento e oitenta (180) dias, contados, respectivamente, da data do sorteio, da apuração do resultado do concurso ou do término do prazo da promoção, caducará o direito do respectivo titular e o valor correspondente será recolhido, pela empresa autorizada, ao Tesouro Nacional, como renda da União, no prazo de quarenta e cinco (45) dias;

Em caso de promoções com participação de menor de idade, sendo este contemplado, deverá, no ato da entrega do prêmio, ser representado por seu responsável legal; à exceção das promoções comerciais realizadas por concessionária ou permissionária de serviço de radiodifusão, nos termos do artigo 1º-A, § 3º, da Lei 5.768, de 20 de dezembro de 1971;

A divulgação da imagem dos contemplados poderá ser feita até um ano após a apuração da promoção comercial;

As dúvidas e controvérsias oriundas de reclamações dos participantes serão, primeiramente, dirimidas pela promotora, persistindo-as, estas deverão ser submetidas à SPA/MF.

Os órgãos locais de defesa do consumidor receberão as reclamações devidamente fundamentadas;

A prestação de contas deverá ser realizada no prazo máximo de trinta dias após a data de prescrição dos prêmios sob pena de descumprimento do plano de distribuição de prêmios;

O regulamento deverá ser afixado em lugar de ampla visibilidade e se apresentar em tamanho e em grafia que viabilizem a compreensão e visualização por parte do consumidor participante da promoção comercial;

Além dos termos acima, a promoção comercial deverá obedecer às condições previstas na Lei nº 5.768, de 1971, no Decreto nº 70.951, de 1972, Portaria SEAE nº 7.638, de 2022, Portaria MF nº 67, de 2017, Portaria SECAP nº 20.749 de 2000, e em atos que as complementarem.

Para as modalidades "Sorteio" e "Assemelhada a Sorteio" a empresa deverá anexar a Lista de Participantes na aba "Apurações", contendo nomes e números da sorte distribuídos, após o término de cada período de participação e antes da extração da Loteria. O arquivo deverá ser no formato .csv, .xls ou .zip e cada arquivo poderá ter até 250 MB.

A infringência às cláusulas do Termo de Responsabilidade e do Regulamento constituem descumprimento do plano de operação e ensejam as penalidade previstas no artigo 13 da Lei nº. 5.768, de 1971.

DA PRESTAÇÃO DE CONTAS

A prestação de contas deverá ser realizada até a data constante no cabeçalho da promoção no SCPC, conforme as regras estabelecidas na Portaria SEAE nº 7.638, de 18 de outubro de 2022. O vencimento do prazo para a prestação de contas constitui em mora às empresas promotoras. A não realização da prestação de contas até a data de seu vencimento ensejará a aplicação de multa de 100% (cem por cento) incidente sobre a soma dos valores dos bens prometidos a título de premiação e a proibição de realizar as operações de distribuição gratuita de prêmios a título de propaganda, durante o prazo de 2 (dois) anos, contados da data limite da prestação de contas, nos termos do art. 13 da Lei nº 5.768, de 20 de dezembro de 1971. A fixação da multa poderá ser revista em grau de recurso administrativo, a ser apresentado conforme o art. 56 da Lei nº 9.784, de 29 de janeiro de 1999.